

EMNE: PROPOSITIONSJUSTERINGER JF. LICENSMANUAL

Til: DBU's bestyrelse

Fra: Kvindeeliteudvalget

Jf. Licensmanualens Kapitel 15 er der vedtaget følgende justeringer til turneringspropositionerne, med henblik på at sikre mere fleksibilitet ift. nedrykning af spillere, samt indførelse af "Halvdelen Af Kampen" princippet i den landsdækkende U16 række:

15.4 Turneringsplanlægning og -afvikling**15.4.1**

Turneringens kampprogram tilrettelægges efter en aftalt prioritering med turneringsafdelingen, og for U13-U15 suverænt af den enkelte Lokalunion.

15.4.2

De detaljerede bestemmelser for spilleberettigelse, afvikling af kampene mv. er fastsat i propositionerne for enten Ungdoms-DM eller den enkelte lokalunion.

15.4.3

Der vil i turneringspropositionerne §13.2 være fokus på fleksibilitet, således klubberne i endnu højere grad kan have den enkelte spillers udvikling for øje fremfor resultater. Nedenfor en beskrivelse af de øgede muligheder for fleksibilitet:

U18: Kun spillere der ikke var fyldt 17 år den 1. januar i det år turneringen starter er spilleberettiget til at deltage i U18 pige-rækken. Denne regel dog fraveget for indtil en målmand og 2 markspillere pr. kamp, der ikke var fyldt 18 år den 1. januar i det år turneringen starter.

U16: Kun spillere der ikke var fyldt 15 år den 1. januar i det år turneringen starter er spilleberettiget til at deltage i U16 pige-rækken. Denne regel dog fraveget for indtil 3 spillere pr. kamp, der ikke var fyldt 16 år den 1. januar i det år turneringen starter.

15.4.4

For at sikre den optimale udvikling i U16 rækken spilles der efter HAK-princippet ud fra nedenstående beskrivelse:

De tre udskiftningsspillere skal senest indskiftes fra 2. halvlegs start. Der kan benyttes op til fem udskiftninger, så en udskiftet spiller har mulighed for at komme på banen igen. Det er først muligt at skifte en udskiftet spiller ind efter alle markspillere, som startede på



udskiftningsbænken, er blevet skiftet ind. HAK-princippet kan i særlige tilfælde ikke efterleves ved skader opstået i kamp.

